

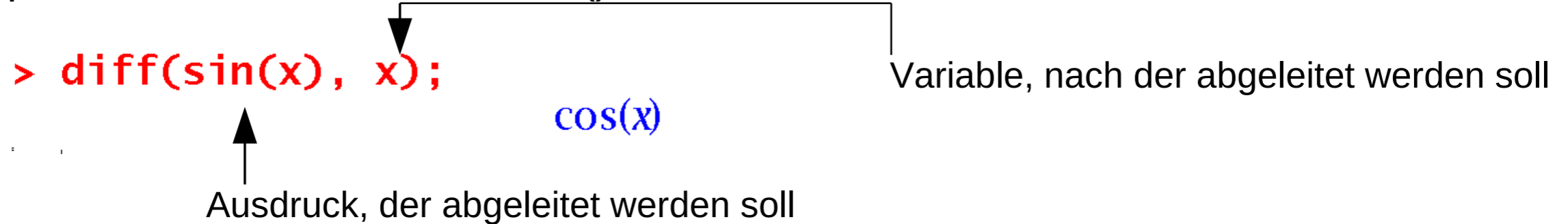
Computer und Software 1

Christof Köhler

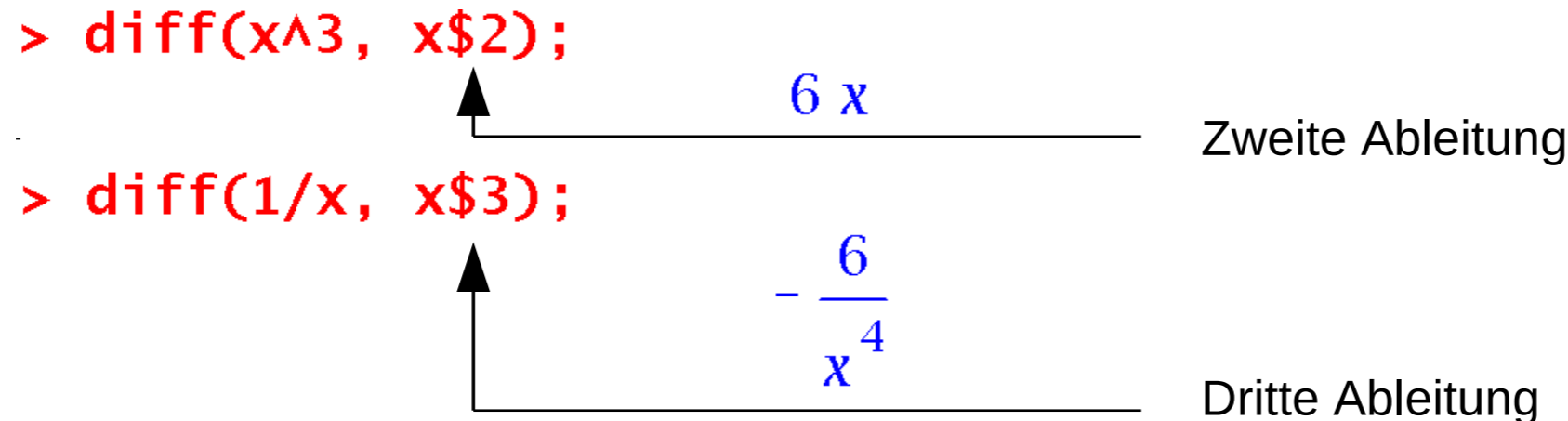
4. Maple – Differenzieren, Integrieren, Taylorreihen

Differenzieren eines Ausdrucks

- Maple Ausdrücke werden mit `diff()` differenziert:



- Höhere Ableitungen werden durch Anfügen von '\$n' an die Variable erzeugt.



- Das Ergebnis kann mit den üblichen Funktionen vereinfacht bzw. weiter umgeformt werden:

```
> diff(sqrt(1+x^2), x$3);
simplify(%);
```

$$\frac{3x^3}{(1+x^2)^{(5/2)}} - \frac{3x}{(1+x^2)^{(3/2)}} - \frac{3x}{(1+x^2)^{(5/2)}}$$

Träge Differentiation

- Differentiation in träger Form **Diff()** zeigt nur die Operation an. Ausgewertet wird mittels **value()**:

```
> Diff(x^3, x$2);  
value(%)
```

$$\frac{d^2}{dx^2} (x^3)$$

6 x

Sollte immer wenn möglich angewendet werden, damit man sieht, was genau differenziert wird.

- Die Verwendung des **%**-Operators ist nur in der zweiten (oder in einer nachfolgenden) Anweisung einer Ausführungsgruppe sicher, ansonsten **hängt das Ergebnis von der Ausführungsreihenfolge** der einzelnen Gruppen ab!

sicher

```
> Diff(x^3, x$2);  
value(%)
```

$$\frac{d^2}{dx^2} (x^3)$$

6 x

unsicher!

```
> Diff(x^3, x$2);
```

```
> value(%)
```

$$\frac{d^2}{dx^2} (x^3)$$

6 x

Differentiation von Funktionen

- Funktionen werden mit dem Operator **D()** abgeleitet:

> **f := x -> 1/(sqrt(1+x^2));**

$$f := x \rightarrow \frac{1}{\sqrt{1+x^2}}$$

> **d1f := D(f);**

$$d1f := x \rightarrow -\frac{x}{\sqrt{1+x^2}^3}$$

Das **Ergebnis** ist
selber auch **eine
Funktion**

- Höhere Ableitungen werden durch Angabe der Variable und des Ableitungsgrades erzeugt:

> **d3f := D[1\$3](f);**

$$d3f := x \rightarrow -\frac{15x^3}{\sqrt{1+x^2}^7} + \frac{9x}{\sqrt{1+x^2}^5}$$

Funktionsvariable
(1. Variable der Funktion)

Grad der Ableitung

Differentiation von Funktionen (#2)

- Höhere Ableitungen können auch mit dem Wiederholungsoperator @@ erzeugt werden:

```
> f := x -> x^5;
```

```
f := x -> x^5
```

```
> f;
```

```
f
```

```
> f(x);
```

```
x^5
```

} Funktionsdefinition wird nur dann angezeigt, wenn eine Variable eingesetzt wird und dadurch ein Ausdruck erzeugt wird.

```
> d3f := (D@@3)(f);
```

```
d3f := x -> 60 x^2
```

Der wiederholte Operator muss zwischen Klammern stehen!

- Die beiden Formen lassen sich auch mischen (allerdings äußerst unübersichtlich!):

```
> d4f := (D[1$2]@@2)(f);
```

```
d4f := x -> 120 x
```

← Vierte Ableitung von f(x)

- Im Gegensatz zu Ausdrücken, lassen sich (abgeleitete) Funktionen nicht vereinfachen!

```
> d1f := simplify(D[1$3](f));
```

$$d1f := x \rightarrow -\frac{15 x^3}{\sqrt{1+x^2}^7} + \frac{9 x}{\sqrt{1+x^2}^5}$$

- Mit **apply()** kann eine Funktion in einen Ausdruck umgewandelt werden, mit **unapply()** kann ein Ausdruck in eine Funktion umgewandelt werden:

```
> expr := apply(d1f, x):
```

$$expr := -\frac{15 x^3}{(1+x^2)^{(7/2)}} + \frac{9 x}{(1+x^2)^{(5/2)}}$$

Funktion

einzusetzende Variable

```
> expr_simp := simplify(expr);
```

$$expr_simp := -\frac{3 x (2 x^2 - 3)}{(1+x^2)^{(7/2)}}$$

Ausdruck

```
> d1f_simp := unapply(expr_simp, x):
```

$$d1f_simp := x \rightarrow -\frac{3 x (2 x^2 - 3)}{(1+x^2)^{(7/2)}}$$

Funktionsvariable

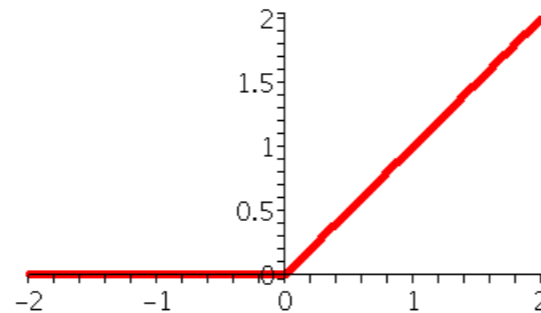
Differentiation stückweise definierter Funktionen

- Maple kann auch stückweise definierte Funktionen ableiten:

```
> f := piecewise(x > 0, x, x <= 0, 0);
```

$$f := \begin{cases} x & 0 < x \\ 0 & x \leq 0 \end{cases}$$

```
> plot(f, x=-2..2, scaling=constrained, thickness=3);
```



```
> diff(f, x);
```

$$\begin{cases} 0 & x < 0 \\ \text{undefined} & x = 0 \\ 1 & 0 < x \end{cases}$$

← Ableitung in x=0 nicht definiert!

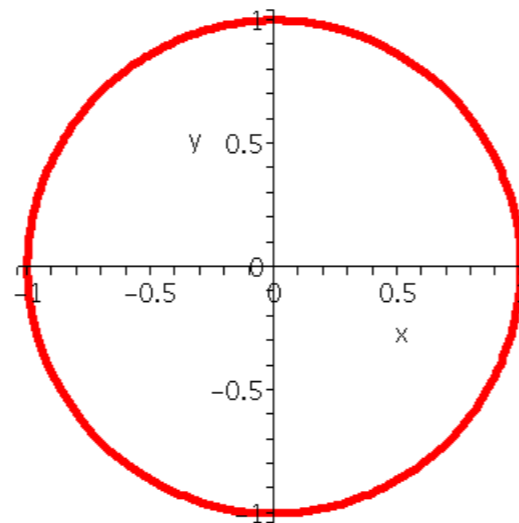
Implizites Differenzieren

- Beim Differenzieren betrachtet Maple alle Unbekannten bis auf die spezifizierte Variable als Konstanten.
- Das kann bei einer impliziten Ableitung Probleme bereiten:

```
> eq := x^2 + y^2 = 1;
```

$$eq := x^2 + y^2 = 1$$

```
> implicitplot(eq, x=-1..1, y=-1..1,  
thickness=3);
```



```
> deq := diff(eq, x);
```

$$deq := 2x = 0$$

Ergebnis **falsch**, da **y**
als eine **Konstante**
behandelt wurde!

Implizites Differenzieren (#2)

- Bei impliziter Ableitung muss die Funktionsabhängigkeit extra spezifiziert werden:

> **eq2 := x^2 + y(x)^2 = 1;**

$$eq2 := x^2 + y(x)^2 = 1$$

> **deq2 := diff(eq2, x);**

$$deq2 := 2x + 2y(x) \left(\frac{d}{dx} y(x) \right) = 0$$

y soll als eine Funktion von x behandelt werden

- Die implizite Ableitung kann mit **solve()** nach der $d/dx(y(x))$ aufgelöst werden
Die Ableitung von y muss als **diff(y(x), x)** angegeben werden.

> **dy := solve(deq2, diff(y(x), x));**

$$dy := -\frac{x}{y(x)}$$

- Alternativ kann auch **implicitdiff()** auf den expliziten Ausdruck angewendet werden:

> **implicitdiff(x^2+y^2=1, y, x):**

$$-\frac{x}{y}$$

Funktion

Funktionsvariable

Partielles Differenzieren

- Ausdrücke mit mehreren Variablen können nach beliebiger Variable abgeleitet werden. Die Variable(n) wird/werden als Argumente von **diff()** übergeben:

> **f := cos(x * y) / y;**

$$f := \frac{\cos(x y)}{y}$$

> **diff(f, x);**

$$-\sin(x y)$$

> **diff(f, y);**

$$-\frac{\sin(x y) x}{y} - \frac{\cos(x y)}{y^2}$$

Ableitung nach x: $\frac{\partial f}{\partial x}$

Ableitung nach y: $\frac{\partial f}{\partial y}$

> **diff(f, x, y);**

$$-\cos(x y) x$$

Ableitung nach x und y: $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}$

- Mehrfache partielle Ableitungen werden durch das Anhängen von **\$n** an den Variablennamen gebildet:

> **diff(f, y, x\$2);**

$$\sin(x y) x y - \cos(x y)$$

$$\frac{\partial^3 f}{\partial y \partial x^2}$$

Partielles Differenzieren (#2)

- Funktionen werden mit dem D-Operator partiell differenziert, wobei der Index der Funktionsvariable(n) übergeben wird, nach der abgeleitet werden soll:

> **f := (x,y) -> cos(x*y)/y;**

$$f := (x, y) \rightarrow \frac{\cos(x y)}{y}$$

> **df1 := D[1](f);**

$$df1 := (x, y) \rightarrow -\sin(x y)$$

Ableitung nach x: $\frac{\partial f}{\partial x}$

> **d2f := D[2](f);**

$$d2f := (x, y) \rightarrow -\frac{\sin(x y) x}{y} - \frac{\cos(x y)}{y^2}$$

Ableitung nach y: $\frac{\partial f}{\partial y}$

> **d12f := D[1,2](f);**

$$d12f := (x, y) \rightarrow -\cos(x y) x$$

Ableitung nach x und y: $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}$

- Mehrfache partielle Ableitungen mittels **\$n** oder Wiederholungsoperator **@@**:

> **D[2,1\$2](f);**

$$(x, y) \rightarrow \sin(x y) y x - \cos(x y)$$

> **(D[1]@@2)(D[2](f));**

$$(x, y) \rightarrow \sin(x y) y x - \cos(x y)$$

$$\frac{\partial^3 f}{\partial y \partial x^2}$$

Ableitung geht mechanisch, Integrieren ist eine Kunst

- Integrieren ist für Maple genauso ein schwieriges Problem, wie für Menschen.
- Maple ist mit vielen Integrationsansätzen vertraut:
 - Nachschlagen der Stammfunktion in einer Datenbank
 - Partielle Integration
 - Variablensubstitution
 - Partialbruchzerlegung
 - Spezielle Suchalgorithmen zur Bestimmung der Stammfunktion (Risch-Algorithmus)
- Erfolg ist für komplizierte Fälle keineswegs garantiert !
- Oft braucht Maple zusätzliche Hilfestellung (Annahme über Parameter im Integral)

Beim Integrieren muss der Benutzer mitdenken!

Unbestimmte Integrale

- Ausdrücke werden mit der Funktion **int()** integriert

```
> f := sin(x) * x;
      f := sin(x) x
.
> F := int(f, x);
      F := sin(x) - cos(x) x
```

↑
Ausdruck, der integriert werden soll

↑
Integrationsvariable

- Im Gegensatz zur Ableitung gibt es keinen Integraloperator für Funktionen.
- Funktionen müssen zum Ausdruck konvertiert werden, und nach der Integration eventuell wieder in eine Funktionen verwandelt werden:

```
> f := x -> sin(x) * x;
      f := x -> sin(x) x
.
> int(f(x), x);
      sin(x) - cos(x) x
      F := x -> sin(x) - cos(x) x
```

- Auch die Integration besitzt eine „träge“ Form **Int()**.
Auswertung kann mittels **value()** erreicht werden:

```
> f := sin(x) * x;
```

$f := \sin(x) x$

```
> Int(f, x);
```

```
F := value(%);
```

$$\int \sin(x) x dx$$
$$F := \sin(x) - \cos(x) x$$

- Die träge Form kann dazu verwendet werden, anzuzeigen, was genau integriert wird.

- Mit Hilfe der **infolevel[int]** Variable können interne Details der Integration angezeigt werden:

> **infolevel[integrate] := 2;** ← Menge der angezeigten Information
infolevel_{int} := 2

> **int(sin(x)*x, x);**
*`int/indef1:`, `first-stage indefinite integration`
`int/indef2:`, `second-stage indefinite integration`
`int/trigon:`, `case of integrand containing trigs`*

$$\sin(x) - \cos(x) x$$

- Wenn eine Stammfunktion nicht gefunden werden kann, wird das Integral erneut ausgegeben:

> **int(sin(x)/ln(x), x);**
$$\int \frac{\sin(x)}{\ln(x)} dx$$

Bestimmte Integrale

- Bei bestimmten Integralen wird der Integrationsbereich als Parameter übergeben:

> **f := tan(x);**

$f := \tan(x)$

> **Int(tan(x), x=0..1);**

res := value(%);

↑ Integrationsbereich
 $\int_0^1 \tan(x) dx$

$res := -\ln(\cos(1))$

- Das Ergebnis kann mittels **evalf()** numerisch ausgewertet werden:

> **evalf(res);**

0.6156264703

- Wird nur eine numerische Auswertung gewünscht (z.B. weil analytische Stammfunktion nicht bekannt ist), sollte die träge Form der Integration mit **evalf()** kombiniert werden:

> **Int(sin(x)/ln(x), x=2..3);**

evalf(%);

$\int_2^3 \frac{\sin(x)}{\ln(x)} dx$
0.6743806034

Uneigentliche Integrale

- Maple kann auch mit uneigentlichen Integralen umgehen:

> **Int(1/x, x=1..infinity);**
value(%);

$$\int_1^{\infty} \frac{1}{x} dx$$

Uneigentliches Integral mit
Unendlich als Ergebnis

> **Int(1/x^2, x=1..infinity);**
value(%);

$$\int_1^{\infty} \frac{1}{x^2} dx$$

Uneigentliches Integral mit
endlichem Ergebnis

Mehrfachintegrale

- Mehrfachintegrale werden durch geschachtelte **int()** bzw. **Int()** Funktionen eingegeben:

> **f := x^2 * y;**

$$f := x^2 y$$

> **Int(Int(f, x), y);**
value(%);

$$\iint x^2 y \, dx \, dy$$
$$\frac{1}{6} x^3 y^2$$

- Numerische Mehrfachintegrale analog:

> **Int(Int(f, x=-1..1), y=-1..1);**
evalf(%);

$$\int_{-1}^1 \int_{-1}^1 x^2 y \, dx \, dy$$
$$-1.033485533 \cdot 10^{-18}$$

ungleich Null wegen endlicher Darstellung
in der Fließkommaarithmetik
(mit Digits := 20 wäre das Null)

Hilfestellung beim Integrieren

- Manchmal braucht Maple Hilfe, um ein Integral berechnen/vereinfachen zu können:

```
> Int(exp(-a * x), x=0..infinity);  
value(%);
```

$$\int_0^{\infty} e^{(-a x)} dx$$
$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(-\frac{e^{(-a x)} - 1}{a} \right)$$

nicht auswertbar, da Vorzeichen von a unbekannt

```
> Int(exp(-a * x), x=0..infinity);  
value(%) assuming(a > 0);
```

$$\int_0^{\infty} e^{(-a x)} dx$$
$$\frac{1}{a}$$

Annahme über a

Annahme muss bei der Auswertung gestellt werden!

Hilfestellung beim Integrieren (#2)

- Oft wird durch Wechsel des Koordinatensystems die Integration erleichtert/beschleunigt:

```
> Int(Int(Int(1, x=-sqrt(R^2-y^2-z^2)..sqrt(R^2-y^2-z^2)),  
y=-sqrt(R^2-z^2)..sqrt(R^2-z^2)), z=-R..R);  
simplify(value(%));
```

$$\int_{-R}^R \int_{-\sqrt{R^2-z^2}}^{\sqrt{R^2-z^2}} \int_{-\sqrt{R^2-y^2-z^2}}^{\sqrt{R^2-y^2-z^2}} 1 \, dx \, dy \, dz$$
$$\frac{4}{3} R^3 \pi$$

Volumen
einer Kugel in
kartesischen
Koordinaten

```
> Int(Int(Int(r^2*sin(theta), r=0..R), theta=0..Pi),  
phi=0..2*Pi);  
simplify(value(%));
```

$$\int_0^{2\pi} \int_0^{\pi} \int_0^R r^2 \sin(\theta) \, dr \, d\theta \, d\phi$$
$$\frac{4}{3} R^3 \pi$$

Volumen der Kugel in
Kugelkoordinaten

**ca. 400fach
schneller!**

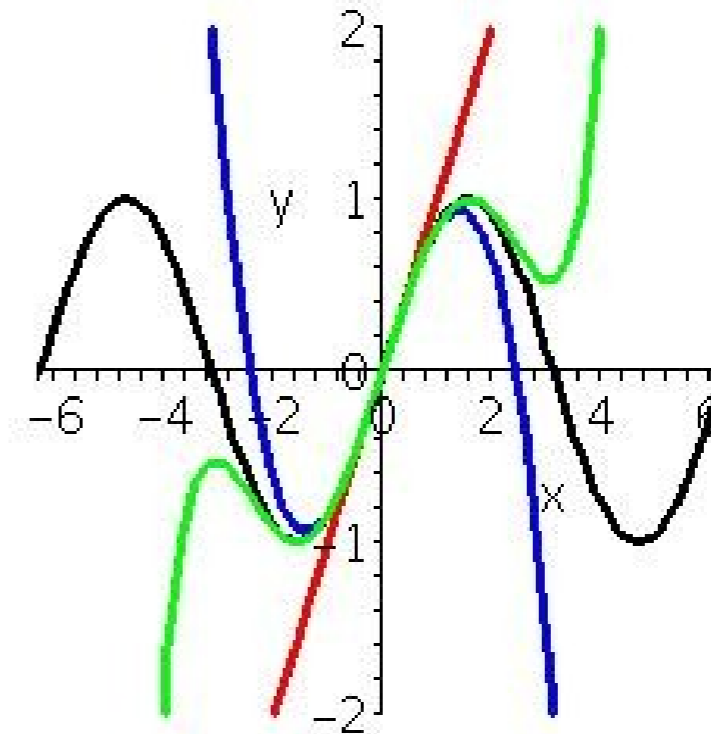
Taylorreihe

- Bei der Taylorreihe wird eine beliebige Funktion um einen ausgewählten Punkt x_0 mit einem Polynom genähert:

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n \frac{1}{i!} \cdot f^{(i)}(x_0) \cdot (x - x_0)^i$$

Näherungspolynom
n-ten Grades

i -te Ableitung von f ($f^{(0)}=f$)



—

$\sin(x)$

—

x

—

$x - \frac{1}{6}x^3$

—

$x - \frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{120}x^5$

Taylorreihe (#2)

- In Maple kann das Taylorpolynom mit dem Befehl **taylor()** berechnet werden:

```
> t := taylor(exp(x), x=0, 4);
```

Funktion

$$t := 1 + x + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{6}x^3 + O(x^4)$$

Variable und Entwicklungspunkt

Anzahl der Terme
(Grad des Polynoms + 1)

Niedrigste Ordnung der
vernachlässigten Terme

- Terme mit Nullkoeffizienten werden nicht ausgegeben:

```
> t := taylor(sin(x), x=0, 4);
```

$$t := x - \frac{1}{6}x^3 + O(x^4)$$

- Die Taylorreihe kann mit **convert()** zu einem auswertbaren Polynom konvertiert werden:

```
> t_poly := convert(t, polynomial);
```

$$t_poly := 1 + x + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{6}x^3$$

- Der Maplepacket **Student** ermöglicht Integration und Differentiation in Teilschritten, mit der gezielten Anwendung ausgewählter Regel:

Anwendung der Produktregel

Anwendung der Potenzregel

Ableiten von sin

Anzeigen der einzelnen Schritte

> **with(Student[Calculus1]):**

> **f := Diff(x^2*sin(x), x);**

$$f := \frac{d}{dx} (x^2 \sin(x))$$

> **Rule[product](f);**

$$\frac{d}{dx} (x^2 \sin(x)) = \left(\frac{d}{dx} (x^2) \right) \sin(x) + x^2 \left(\frac{d}{dx} \sin(x) \right)$$

> **Rule[[^]](%);**

$$\frac{d}{dx} (x^2 \sin(x)) = 2 x \sin(x) + x^2 \left(\frac{d}{dx} \sin(x) \right)$$

> **Rule[sin](%);**

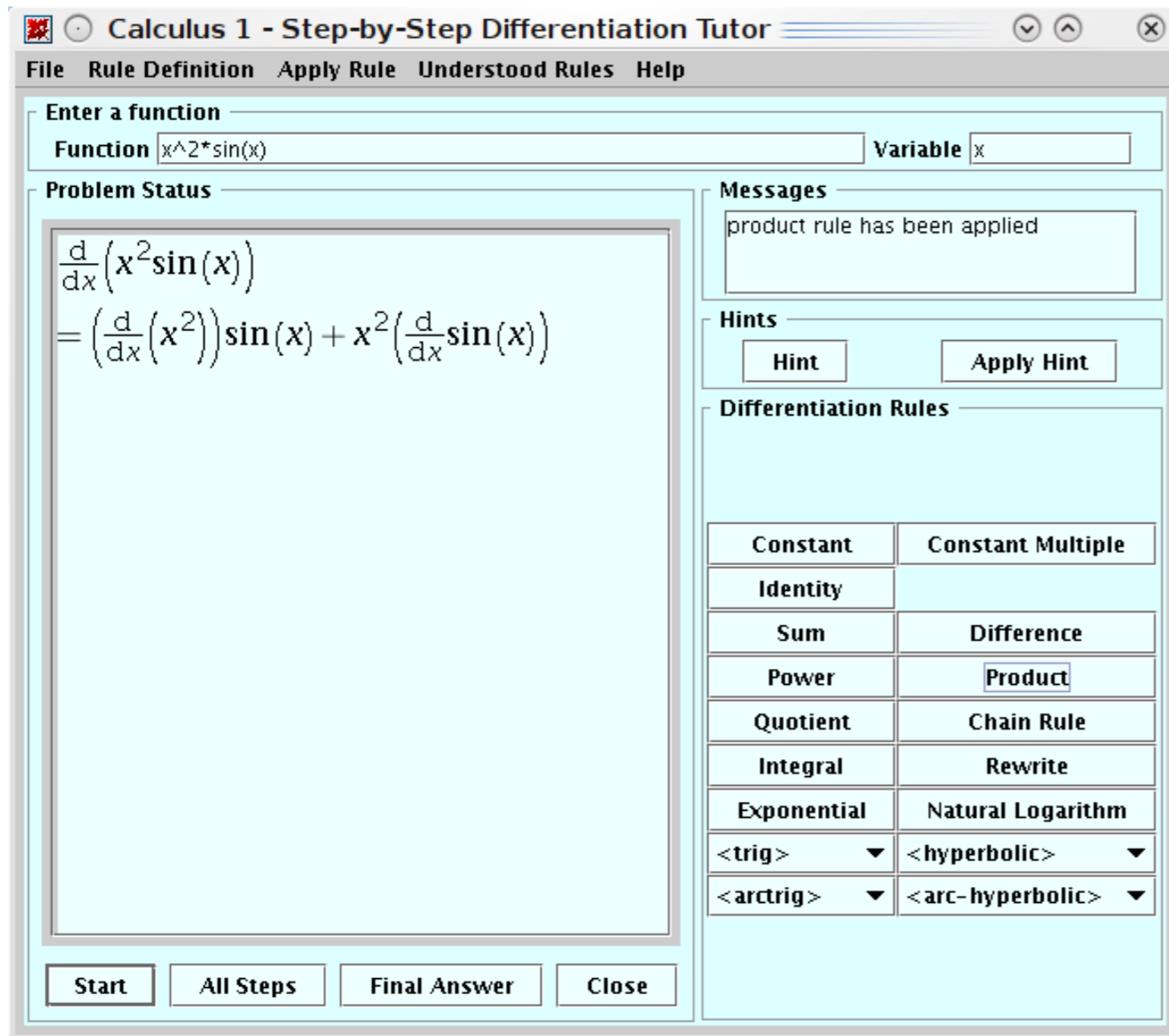
$$\frac{d}{dx} (x^2 \sin(x)) = 2 x \sin(x) + x^2 \cos(x)$$

> **ShowSteps();**

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} (x^2 \sin(x)) &= \left(\frac{d}{dx} (x^2) \right) \sin(x) + x^2 \left(\frac{d}{dx} \sin(x) \right) \\ &= 2 x \sin(x) + x^2 \left(\frac{d}{dx} \sin(x) \right) \\ &= 2 x \sin(x) + x^2 \cos(x) \end{aligned}$$

Maplepacket Student (#2)

- Besitzt interaktive Anwendungen zum Differenzieren (**DiffTutor()**), Integrieren (**IntTutor()**) und zur Taylornäherung (**TaylorApproximationTutor()**)



- Für weitere Infos siehe Hilfe in Maple (**?Student[Calculus1]**)

Abbildungen als Variablen

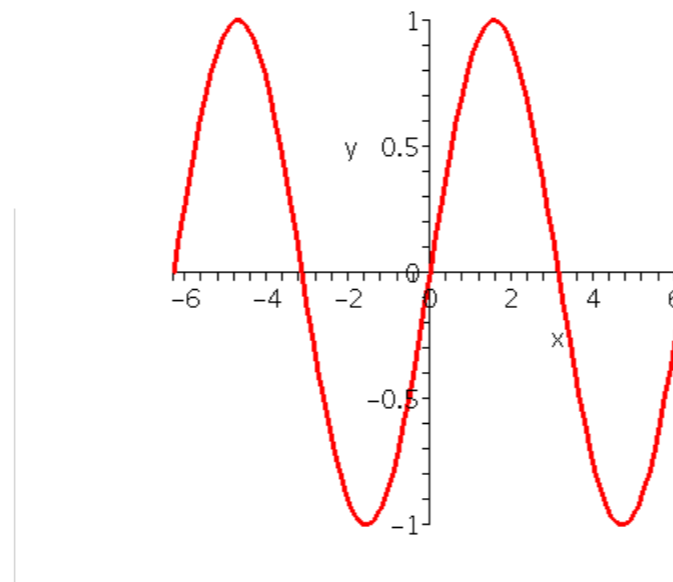
- Abbildungen können in Variablen gespeichert werden und mit dem Befehl **display()** (benötigt das Packet **plots**!) wieder angezeigt werden:

```
> with(plots):
```

```
Warning, the name changecoords has been redefined
```

```
> p1 := plot(sin(x), x=-2*Pi..2*Pi, y=-1..1):
```

```
> display(p1);
```



- Bei der Variablendeklaration sollte die Ausgabe mit „:“ unterdrückt werden, ansonsten viel unnötige Information:

```
> p1 := plot(sin(x), x=-2*Pi..2*Pi, y=-1..1);  
p1 := INTERFACE_PLOT(CURVES([
```

```
[-6.28318529461999997, 1.25595865048264204 10-8],
```

```
[-6.14622973609543522, 0.136527830408832623],
```

```
[-6.00927417757086957, 0.270498819883406905],
```

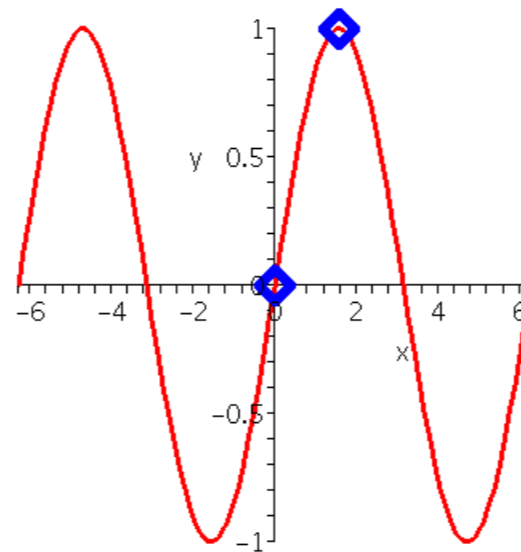
Abbildungen als Variablen (#2)

- Display kann mehrere Abbildungen gleichzeitig anzeigen-
- Besonders praktisch, wenn verschiedene Darstellungsmoden in einer Abbildung erscheinen sollen:

```
> p11 := plot(sin(x), x=-2*Pi..2*Pi, y=-1..1):  
> p12 := plot([[0, sin(0)], [Pi/2, sin(Pi/2)]],  
style=point, symbolsize=20, color=blue):  
> display({p11,p12});
```

normale Funktionendarstellung

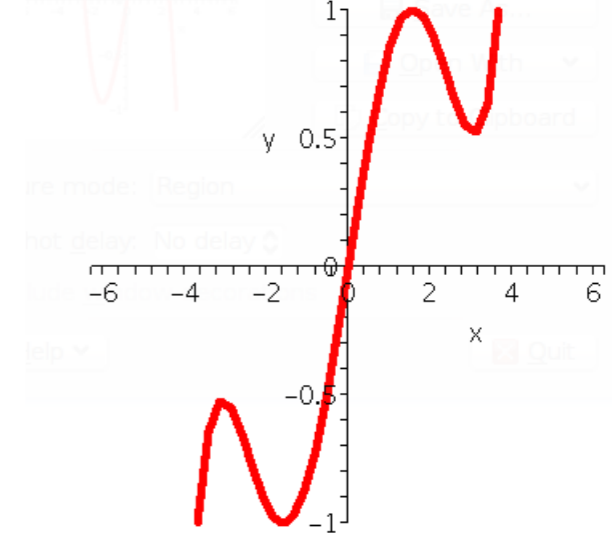
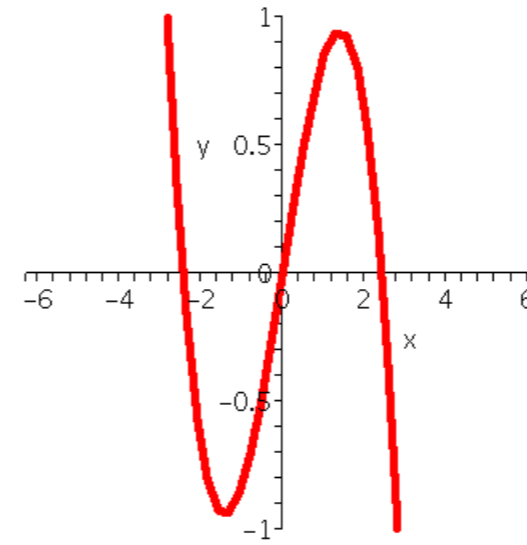
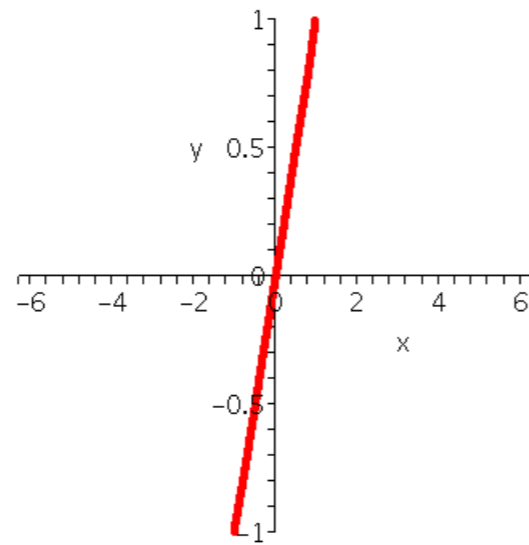
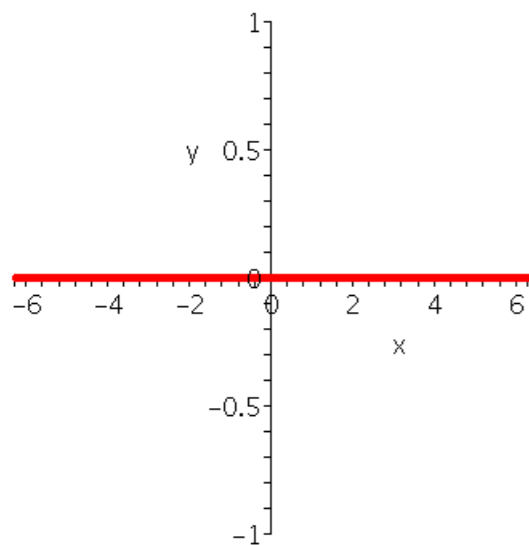
Darstellung von Punkten
(Punkte als Liste von [x,y] Paaren)



Einfache Animationen

- Wenn die Option **insequence=true** angegeben wird, werden die Abbildungen nacheinander als Animation angezeigt:
(Das Bild muss angeklickt werden, damit das Menu zum Starten der Animation erscheint!).

```
> p11 := seq(plot(convert(taylor(sin(x), x=0, i),  
polynom), x=-2*Pi..2*Pi, y=-1..1), i=0..12):  
> display(p11, insequence=true);
```



- Weitere Animationsmöglichkeit bietet die **animate()** Funktion. Siehe Maple-Hilfe.

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!
Jetzt sind Sie daran!